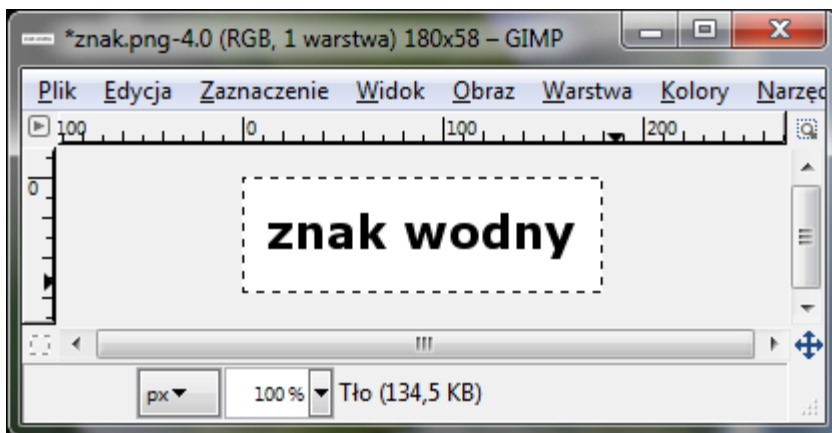
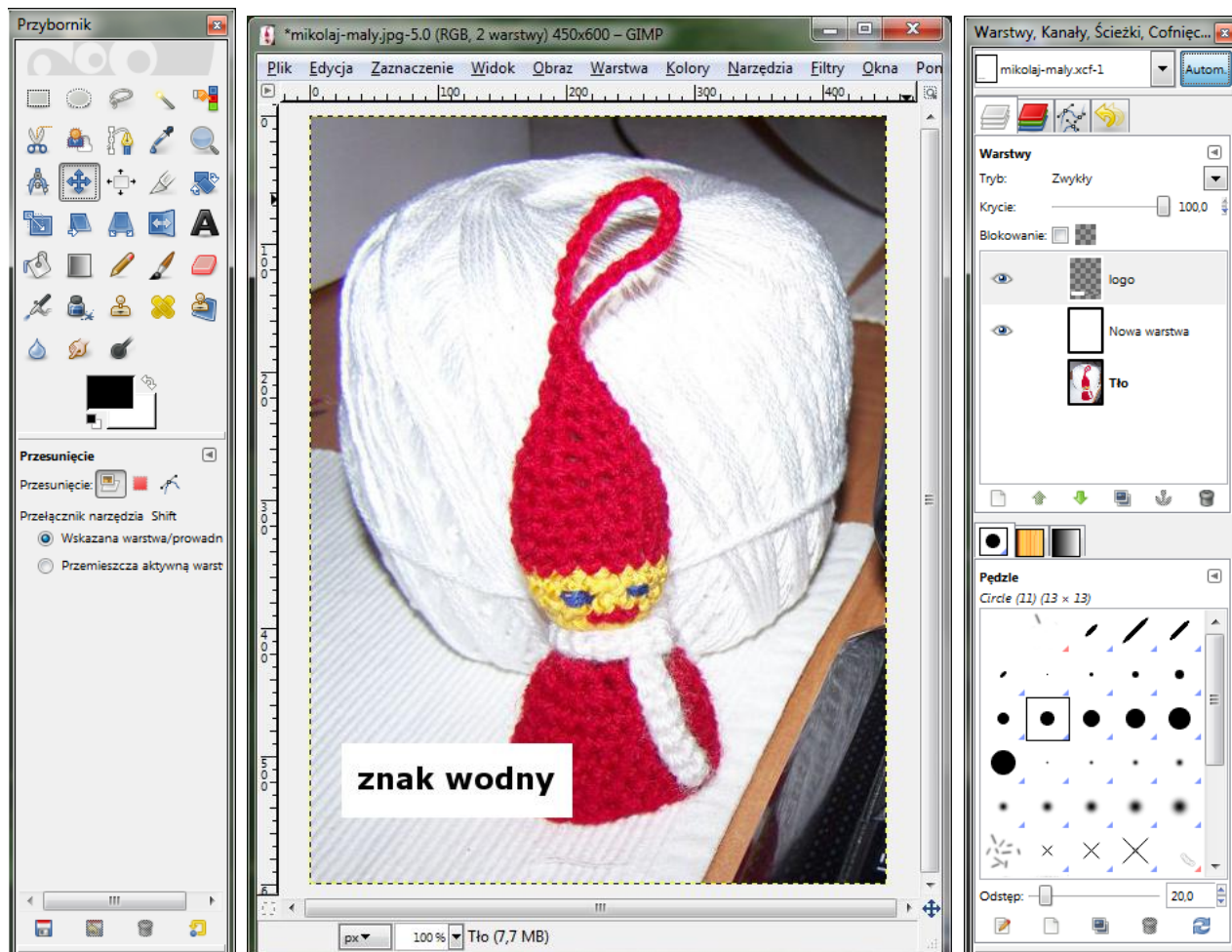


Korzystam z programu GIMP 2.6.11 (program pobrany ze strony [dobreprogramy.pl](http://dobreprogramy.pl))

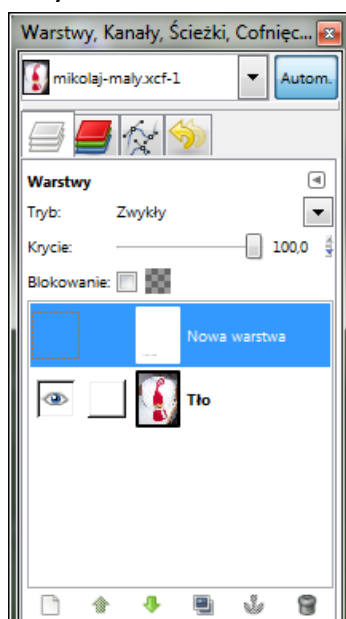
1. **Utworzyć czarny wzór znaku na białym tle** (w tym przypadku to napis "znak wodny"). Bazą do znaku wodnego może być tekst lub grafika.



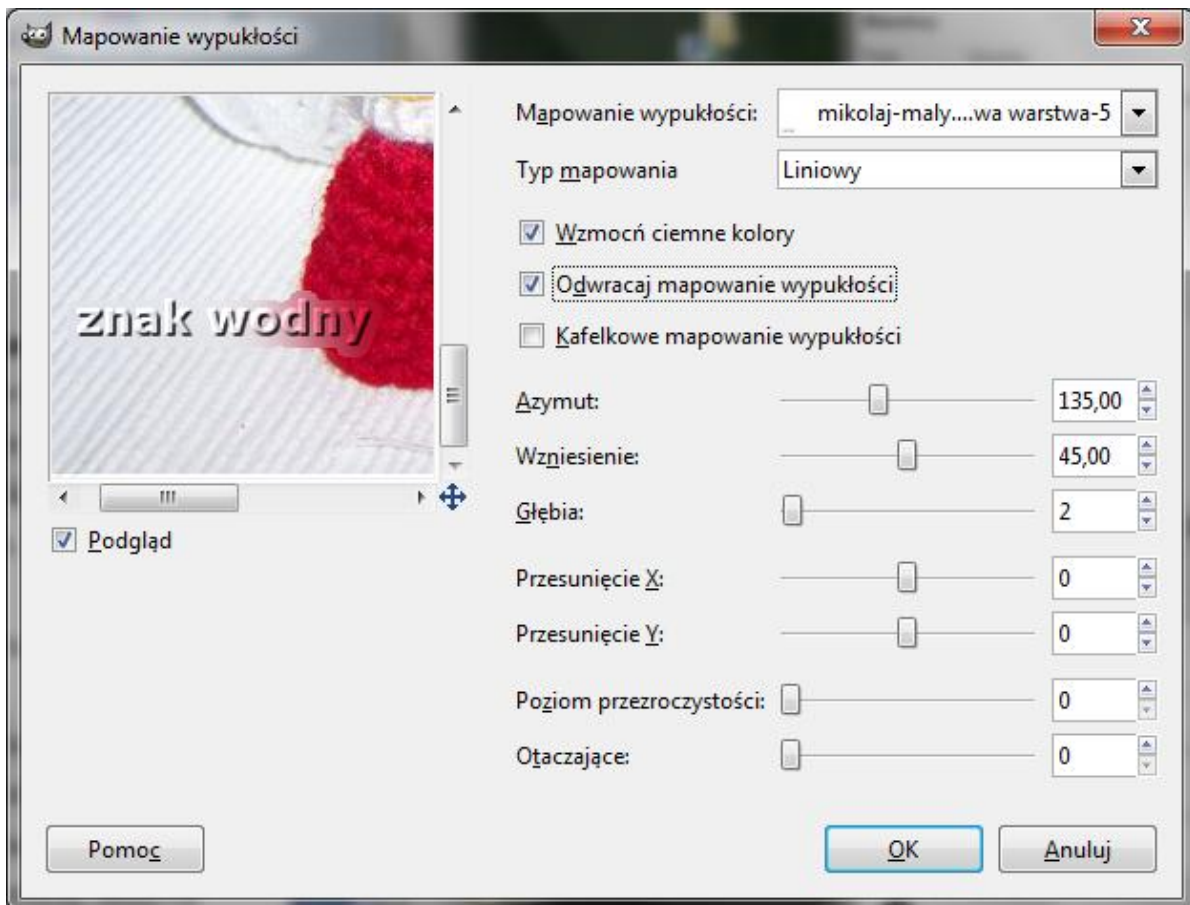
2. Zaznaczyć wszystko klikając **Ctrl+A**, następnie **Ctrl+C (Kopiuj)**.
3. Otworzyć w GIMPie zdjęcie, na którym ma być wstawiony znak i wkleić przed chwilą skopiowany znak klikając **Ctrl+V (Wklej)** oraz w zakładce **Warstwy** zmienić nazwę wklejonej warstwy na **logo**. Za pomocą narzędzia **M (Przesunięcie)** przenieść znak w wybrane miejsce zdjęcia.



4. **Utworzyć nową białą warstwę**. Przenieść ją pod warstwę ze wzorem znaku wodnego.
5. **Wyłączyć widoczność zdjęcia** i prawym przyciskiem myszy kliknąć w polu Warstwy. Z Menu podręcznego wybrać **Połącz widoczne warstwy...** (pozostaną dwie warstwy **Tło** = zdjęcie oraz **Nowa warstwa**).
6. Ustawić widoczność **Tła** i wyłączyć widoczność **Nowej warstwy**, która powinna być aktywna.



7. Wybrać narzędzie **U (Zaznaczenie rozmyte)** i kliknąć na środku zdjęcia. Powinno się zaznaczyć tło wokół czarnego napisu na niewidocznej warstwie.
8. Na klawiaturze wybrać **Ctrl+i (Zaznaczenie > Odwróć)**. Następnie z Menu **Zaznaczenie > Powiększ** (Stopień powiększenia **6 pikseli**)
9. **Uaktywnić warstwę Tło** i wybrać z Menu **Filtry > Rozmycie > Rozmycie Gaussa...** W oknie które się pojawi, zmienić **Promień rozmycia** (ja używam **60 px**) > **OK**
10. Jeżeli znak wodny ma powstać na bardzo ciemnym tle, rozjaśniam jeszcze rozmyty obszar, wybierając z Menu **Kolory > Jasność i Kontrast** zwiększając jasność do odpowiedniej wielkości. Na podglądzie powinna być widoczna zmiana. (W tym przykładzie nie zmieniam jasności).
11. Likwiduję zaznaczenie wybierając kombinację klawiszy **Shift+Ctrl+A (Zaznaczenie > Nic)**.
12. Wybrać z Menu **Filtry > Odwzorowania > Mapowanie wypukłości >** do mapowania **wybrać z listy nazwę warstwy z czarnym wzorem znaku wodnego** (na podglądzie odnaleźć rozmyty fragment ilustracji i sprawdzić, czy pokrywa się z warstwą, która ma być uwypuklona). Ustawić parametry tak jak w oknie przedstawionym poniżej. Można zmienić **Głębnię** wybierając inną wartość, w zależności od oczekiwanego efektu.



13. Zapisać plik pod wybraną przez siebie nazwą np. **mikolaj.jpg**. Proponuję podczas nazywania pliku wpisać również rozszerzenie, żeby program od razu wiedział jaki ma być typ ostatecznej ilustracji.

14. Tak wygląda gotowy plik.



Jeśli chcemy wykonać znak wodny na innych zdjęciach o tym samym rozmiarze i w tym samym miejscu fotografii, można zapisać tylko białą warstwę ze wzorem znaku jako odrębny plik, by podczas wstawiania wzoru znaku wodnego pominąć punkty od 3. do 5. (związane z tworzeniem białej warstwy z napisem).